

HACKATÓN HEALTHTECH

SUMMIT PAÍS DIGITAL BY EY

Innovación y tecnología para transformar los desafíos de la salud

Bases de participación

Fecha	Día 6 de Octubre, 8:30 hrs - 19:00 hrs
Lugar	Hotel W, Isidora Goyenechea 3000, Las Condes, Santiago, Chile
Tema	HealthTech — IA para la salud digital

Resumen

La “Hackatón HealthTech Summit País Digital by EY” es un desafío tecnológico de un día, en el que, mediante una competencia organizada por equipos, se espera que los participantes diseñen soluciones innovadoras para problemáticas concretas y de alto impacto para el país.

El propósito central de este desafío es desarrollar y visibilizar el talento en el ámbito tecnológico, evaluando aspectos como el diseño y el impacto de las soluciones, la organización del trabajo y la presentación de resultados. Los organizadores buscan fomentar la creatividad de la comunidad en la generación de propuestas que contribuyan positivamente al bienestar social, a través del uso de tecnologías basadas en Inteligencia Artificial (IA).

El desafío se enmarca en la temática de la salud digital (HealthTech), y en esta ocasión se abordarán problemáticas que apunten a mejorar, impulsar y desarrollar la atención y gestión en salud, con el apoyo de tecnologías de Inteligencia Artificial.

Se espera que los equipos desarrollen un prototipo funcional para el problema dado, utilizando las herramientas provistas, y presenten sus propuestas a un comité evaluador. De acuerdo con criterios de evaluación establecidos, se asignarán puntajes a las soluciones, y los equipos con las mejores calificaciones serán recompensados.

En ningún caso los participantes podrán utilizar datos de salud identificables o que permitan identificar directa o indirectamente a una persona natural, salvo que cuenten con una base legal suficiente para ello y acrediten haber obtenido las autorizaciones y consentimientos que resulten exigibles conforme a la legislación aplicable.

Para garantizar una base de conocimiento común entre los y las participantes, se ofrecerán charlas introductorias sobre tecnologías y metodologías relevantes en las semanas previas a la competencia. Estas sesiones, mayoritariamente virtuales, serán gratuitas y no obligatorias.

El día del evento, los equipos se conformarán según las inscripciones previas. Aquellos seleccionados recibirán, con algunos días de anticipación, la problemática o desafío que deberán abordar, en base a la información del formulario de inscripción. Se destaca que, en línea con las bases de participación, se dará prioridad y fomentará la inclusión de participantes de género femenino en cada uno de los equipos.

La actividad se llevará a cabo presencialmente en un lugar designado dentro del marco del Summit 2026 de Fundación País Digital (en Hotel W, ubicado en Isidora Goyenechea 3000, Las Condes, Santiago, Chile). Los y las participantes contarán con acceso a Wi-Fi y conexiones eléctricas, debiendo llevar su propio equipo de trabajo. Las herramientas y recursos específicos serán comunicados oportunamente por la organización.

Participantes y conformación de equipos

La “Hackatón HealthTech Summit País Digital by EY” en el Summit 2026 de País Digital es una competencia grupal de un día que se llevará a cabo de forma presencial, en las dependencias del Hotel W en Santiago de Chile el día 6 de octubre de 2026. Las actividades previas a la competencia se realizarán íntegramente de forma telemática.

Los requisitos para una postulación válida de los grupos son:

- La postulación sólo se realiza mediante el formulario publicado en línea
- Definir un nombre de equipo
- Definir el rol de capitán/capitana del equipo
- Los grupos no pueden tener más de 5 participantes
- Cada integrante debe tener 18 años o más
- El equipo debe contar con al menos una integrante de género femenino
- No existe restricción en el perfil profesional o estudiantil de los participantes
- Todos los integrantes deben tener los recursos suficientes para desplazarse a las dependencias físicas del Hotel W el día del evento
- Los integrantes deben contar con un dispositivo electrónico (notebook o similar) apto para la competencia
- Deben tener acceso a una cuenta e-mail para recibir y revisar información relevante de la competencia
- La conformación de los equipos se mantendrá para la participación en el evento. Sin embargo, existirá un límite de grupos por orden de inscripción

Los equipos, a través de su capitán o líder, deberán completar el formulario de postulación en línea proporcionado por los organizadores del evento. Es indispensable leer y aceptar estas Bases de la “Hackatón HealthTech Summit País Digital by EY” presentes en el Summit 2026 de País Digital. Sólo las postulaciones realizadas por este medio serán consideradas válidas. Si un integrante se inscribe en dos equipos, sólo será válida su participación en el primero al que se unió según el orden de inscripción.

El formulario de postulación se encontrará disponible durante un período determinado. Asimismo, existe un número de vacantes de 50 participantes en total para la competencia, y por esta razón, cada una de ellas serán llenadas por orden de inscripción de cada equipo. No obstante, y para asegurar una participación integral de la comunidad, las vacantes sólo serán asignadas para grupos conformados con al menos una mujer entre sus integrantes.

La organización se reserva el derecho de seleccionar los equipos con el fin de asegurar una experiencia competitiva, fructífera y enriquecedora para los y las participantes. Esta selección se basará en el nivel de conocimiento y experiencia en las tecnologías y metodologías necesarias para el prototipado de soluciones, procurando que todos los equipos cuenten con una base de conocimiento mínima y una capacidad de competición similar.

Luego de que las vacantes de participantes hayan sido completadas grupalmente, el problema o desafío en cuestión será revelado previo a la competición. Cabe mencionar que, por parte de la organización y la naturaleza del evento, se busca que todos los grupos de la competición cuenten con un número de participantes mínimo, es por ello por lo que la organización se reserva el derecho de reasignar los integrantes a los equipos que tengan menos de 3 integrantes.

Etapas de la Hackatón

Lo siguiente describe las etapas clave de la competencia:

- **Postulación en Grupo:** Se realizará mediante el formulario oficial de postulación desde el día 24/08/2026 al día 31/08/2026, pudiendo esta fecha ser extendida a criterio de los organizadores.
- **Conformación de los Equipos:** Se seleccionarán los equipos de la Hackatón mediante los criterios establecidos en "Participantes y conformación de equipos". Se hará una comunicación vía mail de los grupos seleccionados a más tardar el martes 01/09/2026, pudiendo ser extendida esta fecha de anuncio.
- **Capacitación de participantes:** Se establecerá una agenda las semanas previas al evento de sesiones de capacitación en diversas materias atinentes a la competencia, en base al siguiente "Calendario de Capacitaciones".
- **Hackatón:** Competencia propiamente tal, llevada a cabo el día 6/10/2026 en las instalaciones del Hotel W.
- **Premiación:** Etapa que se llevará a cabo al finalizar la presentación de las soluciones de cada uno de los equipos participantes el mismo día 6/10/2026, pudiendo solicitar a los equipos ganadores su participación en otras instancias de difusión.
- **Presentación de la Solución Ganadora:** Actividad que se llevará a cabo en horario y día por definir.

Criterios de evaluación

Al finalizar el tiempo de desarrollo de la competencia, cada uno de los grupos deberá tener un prototipo funcional de la solución propuesta, esto para ser admisible a la etapa de presentaciones finales.

Existirá una instancia de pre-evaluación para ser admisibles realizada por los mentores y los organizadores, sobre las soluciones propuestas por los equipos participantes del evento, con los siguientes criterios:

- A. Ejecución sin errores del prototipo funcional en tiempo razonable (1: Cumple, 0: No cumple)
- B. Métricas de performance (1 a 5 puntos por ítem): Calidad de los resultados; Presencia de métricas de desempeño, ej. "Accuracy" para modelos de clasificación; Nivel de impacto en tecnologías de salud; Innovación sobre soluciones conocidas en tecnologías de la salud.

Los grupos seleccionados en la etapa cumplida tendrán un tiempo acotado de tres minutos para presentar sus resultados o desarrollos al comité de jueces evaluadores. Este comité estará conformado por personas expertas en tecnología e innovación. Luego de la presentación de todos los grupos, el comité evaluador se reunirá para decidir los ganadores de las diferentes categorías de premiación, en base a una pauta de evaluación que considera:

- **Desempeño en la Presentación:** Claridad y persuasión de la presentación del equipo.
- **Nivel de Impacto:** Relevancia y potencial transformador de la solución en el sector, incluyendo beneficios sociales.
- **Nivel de Innovación:** Diferenciación y creatividad de la solución propuesta.
- **Nivel de Uso de Tecnología:** Integración innovadora y efectiva de tecnologías, incluyendo IA.
- **Riesgos y Capacidad de Abordarlos:** Identificación y gestión de posibles limitaciones e implicaciones de la implementación.

Premiación

En la competencia se entregarán las siguientes categorías de reconocimiento:

- **Reconocimiento al primer, segundo y tercer lugar:** En base a criterios de evaluación.
- **Menciones de honor:** Relacionados a distintos desafíos o notabilidad en la competencia por criterio del comité de jueces. Estas menciones pueden ser declaradas desiertas.

Comunicación

La comunicación oficial de la competencia será vía email a los participantes. Adicionalmente, información complementaria estará disponible en el sitio web del evento Summit 2026 de País Digital. En caso de preguntas sobre el proceso, escribir a correo oficial: hackatoney@cl.ey.com

Criterios de eliminación de la competencia

Tanto los organizadores como asociados, esperamos que los participantes compitan bajo una igualdad de condiciones y en concordancia con la ética.

En base a lo anterior, se explicitan los siguientes criterios que establecen un marco común de competición. El incumplimiento de al menos uno de ellos podría sancionar al equipo completo con la descalificación y eliminación de la competencia:

- Copiar parcial o totalmente la solución propuesta por otro equipo.
- Referencia incorrecta de fuentes de código de terceros.
- Mal comportamiento o agresión de alguno de los participantes de un equipo, con otro participante o integrante de la organización.
- Utilizar apoyo externo sustantivo al evento “Hackatón HealthTech Summit País Digital by EY” durante el Summit 2026 de País Digital en la solución a desarrollar durante el día 6 de octubre 2026.
- Participación de menos de dos participantes del equipo en las Sesiones Obligatorias del Calendario de Capacitaciones, ya que se asume que el equipo se ha retirado del evento.
- El uso de recursos y herramientas de terceros ajenos a la organización o desarrollados con recursos adicionales a los entregados por los organizadores, los cuales deberán ser disponibilizados a todos los equipos durante el período de capacitaciones y el día del evento, así como la documentación para su uso. En caso contrario se procede a la descalificación del grupo.

Calendario de Capacitaciones

El calendario de las capacitaciones es el siguiente, este será comunicado a los participantes de la hackatón y puede estar sujeto a cambios por situaciones de fuerza mayor:

- Sesión 1 - Obligatoria: viernes 11 de septiembre de 17:00 a 18:30 hrs CL - "Creatividad y Resolución de Problemas"
- Sesión 2 - Obligatoria: martes 15 de septiembre de 17:00 a 18:30 hrs CL - "Contexto de tecnologías de la salud"
- Sesión 3: martes 22 de septiembre de 17:00 a 18:30 hrs CL - "Bases de IA"
- Sesión 4: jueves 24 de septiembre de 17:00 a 18:30 hrs CL - "Configuración de Ambiente de Desarrollo"
- Sesión 5 - Obligatoria: lunes 28 de septiembre de 17:00 a 18:30 hrs CL - "IA Vanguardista"
- Sesión 6 - Obligatoria: jueves 01 de octubre de 17:00 a 18:30 hrs CL - "Pitch Class y Aclaratorias generales"
- Sesiones Opcionales: Se generarán instancias de preguntas y respuestas a expertos en negocios y tecnologías de la salud, las cuales se generan mediante inscripción, cumpliendo un quorum mínimo.

IMPORTANTE: Las sesiones identificadas como obligatorias requerirán la asistencia de por lo menos dos (2) participantes por equipo. Todas las sesiones de capacitación quedarán grabadas y estarán disponibles en línea para los participantes durante el día del evento.

Propiedad intelectual y Futuro de los Proyectos de la “Hackatón HealthTech Summit País Digital by EY”

EY Retiene sus derechos en la propiedad intelectual existente sobre las herramientas, documentos, y cualquier información que sea entregada con objeto del desarrollo de los proyectos, conservando los derechos de propiedad intelectual de los materiales (incluyendo mejoras o desarrollos que surjan por el uso de estos). Los equipos retienen todos los derechos sobre las soluciones que desarrollen durante la Hackatón, pudiendo continuar su desarrollo y comercialización post evento, siempre y cuando, sea de su exclusiva creación propia y no incorporen propiedad intelectual restringida como material de suministro durante el evento. En aquellos escenarios, las decisiones relativas a soluciones con tales materiales se tomarán juntamente con los dueños de los materiales y el comité organizador regidos por las leyes de Chile.

La propiedad intelectual de las soluciones desarrolladas por los equipos en la competencia puede constar de tres partes:

- Código y lógicas de procesamiento: Pertencerán a los equipos participantes.
- Modelos binarios entrenados: Entrenados desde cero, solamente con los datos de cualquier entidad pública y/o privada: Estos le pertenecerán a esta entidad. Modelos pre-entrenados con licenciamiento: Seguirán las restricciones de la licencia del modelo.
- Resultados obtenidos utilizando datos proporcionados por entidades público y/o privadas: Estos pertenecerán según corresponda en lo indicado en la licencia de uso de los datos.

Además, los datos utilizados en la competencia deberán provenir de fuentes de dominio público.

- Datos proporcionados por entidades público y/o privadas, sujetos a las reglas del acuerdo de confidencialidad que cada participante deberá firmar obligatoriamente.

Como se indica, en esta competencia se facilitará documentación y fuente de datos de diversos orígenes; dominio público, propietaria, restringida y/o anonimizada. Por lo tanto, los modelos entrenados con estos datos, y sus resultados, están sujetos a restricciones y prohibiciones de propiedad intelectual de la ley chilena.

Política de Protección de Datos y Privacidad

Durante la “Hackatón HealthTech Summit País Digital by EY” en el Summit 2026 de País Digital, recolectamos datos personales necesarios para el evento, utilizándolos únicamente para fines organizativos y comunicativos. Nos comprometemos a manejar esta información conforme a las leyes de privacidad, sin compartir con terceros sin consentimiento, salvo por necesidad operativa o requerimiento legal.

Sin perjuicio de lo anterior, la Información que sea compartida con EY, inclusive los Datos Personales, puede ser procesada por EY, otras Firmas de EY, Personas de EY y sus Proveedores de Apoyo en las diferentes jurisdicciones donde operan (para una lista de las oficinas de EY en el mundo, ir a www.ey.com). La Información personal, inclusive cualquier Dato Personal, será procesada de acuerdo con la Ley de Protección de Datos Personales N°19.628 y otras leyes aplicables, y se implementarán las medidas de seguridad técnica y organizacional apropiadas para su protección. Las transferencias de Datos Personales entre los miembros de la red de EY están sujetas al Programa de Normas Corporativas Vinculantes de EY, disponible en www.ey.com/bcr. Para más información sobre las medidas de seguridad de EY y el procesamiento de Datos Personales, ver www.ey.com/privacy.

En el evento de que cualquier participante, equipo o tercero vinculado a un equipo utilice, incorpore, trate, almacene, procese o de cualquier forma emplee Datos Personales, incluidos datos sensibles, para el desarrollo, entrenamiento, prueba, validación, presentación o explotación de la solución propuesta en el marco de la Hackatón, dicho participante o equipo declara y garantiza que cuenta con todas las autorizaciones, consentimientos, permisos y bases legales necesarias para dicho tratamiento, incluyendo, cuando corresponda, el consentimiento previo, expreso e informado de los titulares de los Datos Personales, de conformidad con la legislación aplicable.

Los participantes serán los únicos y exclusivos responsables del origen, licitud, recopilación, tratamiento, uso y comunicación de los Datos Personales que utilicen en el marco de la Hackatón, obligándose a cumplir íntegramente con la normativa aplicable en materia de protección de datos personales y privacidad.

EY no valida ni verifica la legalidad de los Datos Personales que sean incorporados por los participantes a sus soluciones, ni asumen responsabilidad alguna respecto de su tratamiento.

En consecuencia, los participantes liberan expresa e irrevocablemente a EY, sus sociedades relacionadas, socios, directores, administradores, trabajadores y representantes de toda responsabilidad derivada del uso de Datos Personales por parte de los participantes y se obligan a defender, indemnizar y mantener indemnes a dichas entidades y personas frente a cualquier reclamo, denuncia, acción judicial o administrativa, multa, sanción, daño, perjuicio, costo o gasto, incluidos honorarios legales razonables, que pudieren derivarse directa o indirectamente del tratamiento, uso o divulgación de Datos Personales realizado por los participantes en el marco de la Hackatón.

Política de Derechos de Imagen

Cada participante de manera individual que dentro del formulario de inscripción deberá autorizar el uso y ceda derechos de imagen en fotografía y video. El material obtenido durante el evento será utilizado para difundir la actividad en diferentes plataformas y/o podrá ser compartido a medios de comunicación con ese objetivo de difusión y todo lo que sea necesario o accesorio a dicho fin.