

Última edición: 10-07-2024

HACKATÓN SUMMIT PAÍS DIGITAL BY EY

Partner tecnológico: HUAWEI CLOUD

Fecha: Día 03 de septiembre, 8:30 hrs - 19:00 hrs

Salón: STUDIO 54, Hotel W -3

Tema: HACKATÓN POR LA SEGURIDAD CIUDADANA

## Resumen

---

La "Hackatón Summit País Digital by EY" en el Summit 2024 de País Digital es un desafío tecnológico de un día, en el cual, mediante una competencia organizada por equipos, se espera que los participantes diseñen soluciones innovadoras para problemáticas específicas de alto impacto para el País (Chile).

El propósito central de este desafío es desarrollar y descubrir talentos en el ámbito tecnológico en diferentes áreas, tales como el diseño de soluciones, el impacto de estas, la organización del trabajo y la presentación de resultados, entre otras. Además, es crucial para los organizadores fomentar la creatividad de la comunidad en la incubación de soluciones que aborden problemas atinentes, con un impacto positivo por medio del uso de tecnologías basadas en Inteligencia Artificial (IA).

En esta edición, el desafío se centra específicamente en la Seguridad Ciudadana, utilizando tecnologías de Computer Vision (CV) para desarrollar soluciones innovadoras que mejoren la seguridad y el bienestar de la comunidad en el territorio Chileno.

Se anticipa que los equipos participantes desarrollen un prototipo para el problema dado, utilizando las herramientas proporcionadas para la competencia por el partner tecnológico Huawei Cloud, y presenten sus soluciones a un comité evaluador. Basándose en un criterio de evaluación, se otorgarán puntuaciones a las soluciones de los diferentes equipos, y los puntajes más altos serán recompensados.

Para establecer una base de conocimiento común entre los participantes, se ofrecerán charlas sobre tecnologías y metodologías relevantes en las semanas previas a la competencia. Estas sesiones serán telemáticas, gratuitas y no obligatorias en su mayoría.

El día del evento, los equipos se organizarán según sus registros previos. Para aquellos seleccionados que se hayan inscrito, el comité organizador les asignará su desafío o problemática correspondiente días antes del evento, basándose en la información del formulario de inscripción. Se destaca que se dará prioridad y fomentará la participación de participantes del género femenino en cada uno de los equipos participantes, como se indica en estas bases.

La actividad se llevará a cabo presencialmente en un lugar designado dentro del marco del Summit 2024 de Fundación País Digital (en Hotel W, ubicado en Isidora Goyenechea 3000, Las Condes, Santiago, Chile). Se proporcionará a los participantes acceso a Wi-Fi y conexiones eléctricas. Cada participante debe contar con su propio dispositivo de trabajo (equipo electrónico). Las herramientas y recursos específicos para la competencia serán informados oportunamente por la organización.

Para asegurar una comunicación efectiva entre los participantes y la organización, se establecerá un canal específico, y la información adicional sobre la "Hackatón Summit País Digital by EY" estará disponible en el sitio web oficial del Summit 2024 de País Digital y en las redes sociales oficiales de EY.

# Participantes y conformación de equipos

---

La “Hackatón Summit País Digital by EY” en el Summit 2024 de País Digital es una competencia grupal de un día que se llevará a cabo de forma presencial, en las dependencias del Hotel W en Santiago de Chile el día 03 de septiembre de 2024. Las actividades previas a la competencia se realizarán íntegramente de forma telemática.

Los requisitos para una postulación válida de los grupos son:

- La postulación sólo se realiza mediante el formulario publicado en línea
- Definir un nombre de equipo
- Definir el rol de capitán/capitana del equipo
- Los grupos no pueden tener más de 5 participantes
- Cada integrante debe tener 18 años o más
- El equipo debe contar con al menos una integrante de género femenino
- No existe restricción en el perfil profesional o estudiantil de los participantes
- Todos los integrantes deben tener los recursos suficientes para desplazarse a las dependencias físicas del Hotel W el día del evento
- Los integrantes deben contar con un dispositivo electrónico (notebook o similar) apto para la competencia
- Deben tener acceso a una cuenta e-mail para recibir y revisar información relevante de la competencia
- La conformación de los equipos se mantendrá para la participación en el evento. Sin embargo, existirá un límite de grupos por orden de inscripción

Los equipos, a través de su capitán o líder, deberán completar el formulario de postulación en línea proporcionado por los organizadores del evento. Es indispensable leer y aceptar estas Bases de la “Hackatón Summit País Digital by EY” presentes en el Summit 2024 de País Digital. Sólo las postulaciones realizadas por este medio serán consideradas válidas. Si un integrante se inscribe en dos equipos, sólo será válida su participación en el primero al que se unió según el orden de inscripción.

El formulario de postulación se encontrará disponible durante un período determinado. Asimismo, existe un número de vacantes de 50 participantes en total para la competencia, y por esta razón, cada una de ellas serán llenadas por orden de inscripción de cada equipo. No obstante, y para asegurar una participación integral de la comunidad, **las vacantes sólo serán asignadas para grupos conformados con al menos una mujer entre sus integrantes.**

La organización se reserva el derecho de seleccionar los equipos con el fin de asegurar una experiencia competitiva, fructífera y enriquecedora para los participantes. Esta selección se basará en el nivel de conocimiento y experiencia en las tecnologías y metodologías necesarias para el prototipado de soluciones, procurando que todos los equipos cuenten con una base de conocimiento mínima y una capacidad de competición similar.

Luego de que las vacantes de participantes hayan sido completadas, el problema o desafío en cuestión será revelado previo a la competición. Cabe mencionar que, por parte de la organización y la naturaleza del evento, se busca que todos los desafíos de la competición cuenten con un número de participantes mínimo, es por ello que la organización se reserva el derecho de reasignar los equipos a los diversos desafíos, considerando aspectos de preferencia de los participantes.

# Etapas de la Hackatón

---

Lo siguiente describe las etapas clave de la competencia:

- **Postulación en Grupo:** Se realizará mediante el formulario oficial de postulación. La fecha límite es lunes **22/07/2024**, pudiendo esta fecha ser extendida a criterio de los organizadores
- **Conformación de los Equipos:** Se seleccionarán los equipos de la Hackatón mediante los criterios establecidos en "Participantes y conformación de equipos". Se hará una comunicación vía mail de los grupos seleccionados a más tardar el viernes **02/08/2024**.
- **Capacitación de participantes:** Se establecerá una agenda las semanas previas al evento de sesiones de capacitación en diversas materias atinentes a la competencia, en base al siguiente "**Calendario de Capacitaciones**"
- **Hackatón:** Competencia propiamente tal, llevada a cabo el día **03/09/2024** en las instalaciones del Hotel W.
- **Premiación:** Etapa que se llevará a cabo al finalizar la presentación de las soluciones de cada uno de los equipos participantes el mismo día **03/09/2024**
- **Presentación en Espacio Showroom de la Solución Ganadora:** Actividad que se llevará a cabo en horario por definir el siguiente día **04/09/2024**

## Criterios de evaluación

---

Al finalizar el tiempo de desarrollo de la competencia, cada uno de los grupos deberá tener un prototipo funcional de la solución propuesta, esto para ser admisible a la etapa de presentaciones finales.

Existirá una instancia de pre-evaluación para ser admisibles realizada por los mentores y los organizadores, sobre las soluciones propuestas por los equipos participantes del evento, con los siguientes criterios:

- A. Ejecución sin errores del prototipo funcional en tiempo razonable (1: Cumple, 0: No cumple)
- B. Métricas de performance (1 a 5 puntos por ítem):
  - Calidad de los resultados
  - Presencia de métricas de desempeño, ej. "Accuracy" para modelos de clasificación
  - Nivel de impacto en la Seguridad Ciudadana
  - Innovación sobre soluciones conocidas en la Seguridad Ciudadana

Los grupos seleccionados en la etapa cumplida tendrán un tiempo acotado de tres minutos para presentar sus resultados o desarrollos al comité de jueces evaluadores. Este comité estará conformado por personas expertas en tecnología e innovación. Luego de la presentación de todos los grupos, el comité evaluador se reunirá para decidir los ganadores de las diferentes categorías de premiación, en base a una pauta de evaluación que considera:

- 1) **Desempeño en la Presentación:** Claridad y persuasión de la presentación del equipo
- 2) **Nivel de Impacto:** Relevancia y potencial transformador de la solución en el sector, incluyendo beneficios sociales
- 3) **Nivel de Innovación:** Diferenciación y creatividad de la solución propuesta
- 4) **Nivel de Uso de Tecnología:** Integración innovadora y efectiva de tecnologías, incluyendo 'Computer Vision', servicios en la nube de Huawei Cloud, y arquitectura

- 5) **Riesgos y Capacidad de Abordarlos:** Identificación y gestión de posibles limitaciones e implicaciones de la implementación

## Premiación

---

En la competencia se entregarán las siguientes categorías de reconocimiento:

- Reconocimiento al primer, segundo y tercer lugar: En base a criterios de evaluación
- Menciones de honor: Relacionados a distintos desafíos o notabilidad en la competencia por criterio del comité de jueces. Estas menciones pueden ser declaradas desiertas.

## Comunicación

---

La comunicación oficial de la competencia será vía email a los participantes. Adicionalmente, información complementaria estará disponible en el sitio web del evento Summit 2024 de País Digital. En caso de preguntas sobre el proceso, escribir a correo oficial: [hackatoney@cl.ey.com](mailto:hackatoney@cl.ey.com)

## Criterios de eliminación de la competencia

---

Tanto los organizadores como asociados, esperamos que los participantes compitan bajo una igualdad de condiciones y en concordancia con la ética.

En base a lo anterior, se explicitan los siguientes criterios que establecen un marco común de competición. El incumplimiento de, al menos uno de ellos, podría sancionar al equipo completo con la descalificación y eliminación de la competencia:

- Copiar parcial, o totalmente la solución propuesta por otro equipo
- Referencia incorrecta de fuentes de código de terceros
- Mal comportamiento o agresión de alguno de los participantes de un equipo, con otro participante o integrante de la organización
- Utilizar apoyo experto externo al evento “Hackatón Summit País Digital by EY” durante el Summit 2024 de País Digital en la solución a desarrollar durante el día 3 de septiembre 2024
- Participación de menos de dos participantes del equipo en las Sesiones Obligatorias del Calendario de Capacitaciones, ya que se asume que el equipo se ha retirado del evento.
- El uso de recursos y herramientas de terceros ajenos a la organización o desarrollados con recursos adicionales a los entregados por los organizadores, los cuales deberán ser disponibilizados a todos los equipos durante el período de capacitaciones y el día del evento, así como la documentación para su uso. En caso contrario se procede a la descalificación del grupo.

## Calendario de Capacitaciones

---

El lenguaje de programación base para todas las capacitaciones y esta hackatón es “Python”. El calendario de las capacitaciones es el siguiente, este será comunicado a los participantes de la hackatón y puede estar sujeto a cambios por situaciones de fuerza mayor:

- Sesión 1 - **Obligatoria**: martes 6 de agosto de 19:00 a 20:15 horas de Chile - “Creatividad y Resolución de Problemas”
- Sesión 2: jueves 8 de agosto de 19:00 a 20:15 horas de Chile - “Contexto en Seguridad Ciudadana”
- Sesión 3: martes 13 de agosto de 19:00 a 20:15 horas de Chile - “Bases de Computer Vision (CV)”
- Sesión 4: jueves 15 de agosto de 19:00 a 20:15 horas de Chile - “Plataforma Huawei para CV”
- Sesión 5: martes 20 de agosto de 19:00 a 20:15 horas de Chile - “Assembly de Herramientas para CV”
- Sesión 6 - **Obligatoria**: martes 27 de agosto de 19:00 a 20:30 horas de Chile – “Herramientas avanzadas de CV y Hands-on”
- Sesión 7 - **Obligatoria**: jueves 29 de agosto 2024 de 19:00 a 20:15 horas de Chile – “Pitch Class y Aclaratorias generales”

**IMPORTANTE:** las sesiones identificadas como obligatorias requerirán la asistencia de por lo menos dos (2) participantes por equipo.

Todas las sesiones de capacitación quedarán grabadas y estarán disponibles en línea para los participantes durante el día del evento.

# Propiedad intelectual y Futuro de los Proyectos de la “Hackatón Summit País Digital by EY”

Los equipos retienen todos los derechos sobre las soluciones que desarrollen durante la Hackatón, pudiendo continuar su desarrollo y comercialización post evento, siempre y cuando, no incorporen propiedad intelectual restringida como material de suministro durante el evento. En aquellos escenarios, las decisiones relativas a soluciones con tales materiales se tomarán juntamente con los dueños de los materiales y el comité organizador regidos por las leyes de Chile.

La propiedad intelectual de las soluciones desarrolladas por los equipos en la competencia puede constar de tres partes:

- 1) **Código y lógicas de procesamiento:** Pertenece a los equipos participantes.
- 2) **Modelos binarios entrenados:**
  - a) Entrenados desde cero, solamente con los datos de cualquier entidad pública y/o privada: Estos le pertenecerán a esta entidad.
  - b) Modelos pre-entrenados con licenciamiento: Seguirán las restricciones de la licencia del modelo.
- 3) **Resultados obtenidos utilizando datos proporcionados por entidades público y/o privadas:** Estos pertenecerán a esta entidad.

Además, los datos utilizados en la competencia provendrán principalmente de dos orígenes:

1. Datos de dominio público de la “University of Central Florida”.
2. Datos proporcionados por entidades público y/o privadas, sujetos a las reglas del **acuerdo de confidencialidad que cada participante deberá firmar obligatoriamente.**

Como se indica, en esta competencia se facilitará documentación y fuente de datos de diversos orígenes; dominio público, propietaria, restringida y/o anonimizada. Por lo tanto, los modelos entrenados con estos datos, y sus resultados, están sujetos a restricciones y prohibiciones de propiedad intelectual de la ley chilena.

## **Política de Protección de Datos y Privacidad**

---

Durante la “Hackatón Summit País Digital by EY” en el Summit 2024 de País Digital, recolectamos datos personales necesarios para el evento, utilizándolos únicamente para fines organizativos y comunicativos. Nos comprometemos a manejar esta información conforme a las leyes de privacidad, sin compartir con terceros sin consentimiento, salvo por necesidad operativa o requerimiento legal.

## **Política de Derechos de Imagen**

---

Se solicita a cada participante de manera individual que dentro del formulario de inscripción autorice el uso y ceda derechos de imagen en fotografía y video. El material obtenido durante el evento será utilizado únicamente para difundir la actividad en diferentes plataformas y/o podrá ser compartido a medios de comunicación con ese único objetivo de difusión.